

Stick Magazin

KEMPELÉSI TAKTIKÁK

FEGYVERLEÍRÁS
I. rész - M4A1

JÁRMŰ
MODOK

PÁR SZÓ A
KLÁN RENDSZERRŐL



Egy teches naplója
az építkezésről



KlánBázis v0.2



Havi galéria

StickMagazin

1. évfolyam 1. szám - 2009. 11. 14. - <http://stickman.hu/magazin/>

A szerkesztő levele:

Szia! A StickMagazin első számát olvasod. Megpróbáljuk összeszedni a játékkal kapcsolatos híreket, történeteket, és dolgokat, ami érdekli a játékosokat. Ez még csak bemutatkozó szám, így kevés dolog van benne. A következő számba már több mindent szánunk.

Üdvözlettel a szerkesztők: Oli és Bolint. Kellemes időtöltést kívánunk!

Tartalom

1. Egy teches naplója az új építkezésről.
2. Fegyverleírás 1. rész.
3. Pár szó a klán rendszerről.
4. KlánBázis v0.2.
5. Jármű modok.
6. Kempelési taktikák.
7. Havi galéria.

Egy teches naplója az új építkezésről

Írta: Bolint99

Téma: The awakening

Egy teches stick felkereste lapunkat, hogy közöljük a naplóját. Azt is mondta, hogy egy kicsit fél az új reaktortól. Íme az írása: (Avagy a 2.0 története...☺)



November 1: Egy teches építkezés jelent meg a Nagy Tótól délre. Még nem tudjuk mire készülnek, de az stickek valami újfajta reaktorról beszélnek...

November 4: Befejeződött a teches építkezés, immár egy impozáns épület áll helyette. A pletykák egy Sötét Energia Reaktorról beszélnek...

November 7: Kiderült, hogy a tech építmény valóban egy Sötét Energia Reaktor, ami MAGÁBÓL A TÉRIDŐKONTINUUMBÓL veszi ki az energiát, szóval torzítja a teret és az időt. A gun mérnökök szerint nem jó ötlet, a techek szerint nem lesznek "Előre Nem Látott Következmények". Én félek...

Úgy tudom, hogy egy sötét energia reaktor sok gondot tud okozni, leállítani nem lehet, csak felrobbantani, aminek rossz következménye lehet. A tér-idő elszabadulhat... Segítség!!!

Fegyverleírás 1. rész

Írta: Oli

Téma: Fegyverleírás

Minden héten egy új fegyvert mutatunk be. Ezen a héten az M4A1 a soros.

A jövő héten ennek a fegyvernek a teches párja jön, az MPG.



Az M4A1 volt a sziget első fegyvere, mielőtt a techek megérkeztek volna. Egy gépfegyver, tehát nagyon gyorsan lő, de pontatlan. Ha leguggolsz vele, kicsit pontosabban tudsz lőni, de így könnyebben eltalálnak. Közelharcra a legjobb, akkor nem is kell célozni vele, úgy is lehet ölni. Távolra már nem annyira jó. Járműből nem olyan nehéz kilőni az ellenséget, csak sokan elfelejtik a lövedék lassúságát beleszámolni.

Pár szó a klán rendszerről

Írta: Oli

Téma: Klánügvek

Ebben a rovatban a klánokkal, és az azokkal történt dolgokkal foglalkozunk.

Ezen a héten pár általános kérdést válaszoltunk meg.



Reklámozni akard a klánod? Írj nekünk egy kis leírást a klánodról, és ha jó, kiradjuk a következő számban!



- Mi értelme van a klánoknak ebben a játékban?

*Mindenkinek mást jelent a klánja. Van, aki a társaságért van klánban, van, aki a pontokért, és van olyan, akit nem érdekel nagyon, csak úgy hívták.

- Alapítsak, vagy belépjek egy klánba?

*Rajtad múlik. Sok klán van már most is, de elég kevés az igazán jó. Ha úgy érzed, hogy tudsz naponta foglalkozni, hónapokig, évekig a klánoddal, akkor alapíts egyet. De ha nincs rá sok idő, de egy jó társaságban akarsz játszani, új ismerősöket szerezni, akkor lépj be egybe.

- Alapítani szeretnék, hogyan kezdjem?

*Először is, ne azonnal alapíts klánt, hanem 1-2 hónapig játsszál a játékkal, és ismerkedj, akkor alapítsd meg. Válassz jó nevet, főleg rövidítést neki, mert mindenki az alapján fogja emlegetni. Aztán, reklámozd a klánod, például a klán üzenőfalán, vagy a játékban. Aktív tagokat vegyél fel, akik heti toplistán fent vannak, így a klánod is hamar fel fog kerülni a listára. Írj egy jó klánleírást, és adj a tagoknak rangokat, bízz meg bennük. Az első pár hét nehéz, onnantól már egyszerűbb lesz. De arra figyelj, hogy 20-nál többen ne legyetek, inkább rúgjad ki azokat, akik nem felelnek meg.

- Be akarok lépni egy klánba, mit tegyek?

*Először is, keress egy klánt :) Nézd meg, hogy kik vannak fent sokat a játékban, kik ölnek jól, és kik szimpatikusak. Ha találtál ilyet, akkor olvasd el a klán profilját, főleg a szabályzatot, és a tagfelvételt, hogy megfelelsz-e. Ha úgy érzed igen, írd le, hogy milyen fegyverekkel vagy jó, mióta játszol, miért akarsz a klán tagja lenni.

KlánBázis v0.2

Írta: Oli

Téma: Klánbázis

Véget ért az első szerver, a következő körben sok módosítás van, amiktől még izgalmasabb lesz a játék.

Nem ismered még a KlánBázist? A KlánBázis a Stickman Warfare-hoz kapcsolódó böngészős stratégiai játék. Klánok a klánok ellen harcolnak, hogy végül felépítsék a NagyBázist. Az építkezéshez, és katonák képzéséhez Klánpont (KP) kell, minden játékban szerzett kill után kapsz egy KP-t. Jó vagy a csapatmunkában? Lépj be a játékba!

Most történt klánbázison:

A játék végéhez értünk. A SiC klán kezdett el először építeni NagyBázist, egészen 10-es szintig. De ekkor az eddig csendes második, TIM elkezdte támadni őket LAW-okkal, amit az utóbbi hetekben fejleszthetett ki. Pár nap, és már nem is maradt semmi a csodából. Visszacúszott a klán a 2. helyre, majd feloszlott. Most a TIM vezet, de még nincs nekik NagyBázisuk. Mögöttük a C++ és PRO-D foglal helyet a toplistában. A C++ klán elkezdte bombázni a TIM klánt, akinek megsérült a kiképzője, így kénytelenek feladni a harcot. A KB első szervere döntetlennel végződött.

Újdonságok az új verzióban:

- 9 építési terület, minden épületet oda építesz, ahova akarsz.
- Épületek árai csökkentve lettek.
- Két új épület: Labor, Bank.
- Kisebb harcrendszer módosítások.
- KlánKözpont átszervezése.
- Rejtekhely optimalizálása.



Jármű modok

Írta: Oli

Téma: Modok

Mi az a modolás? Fájlok módosítása a játékban, ezzel egyedivé tudod tenni a játékod. Ilyen lehet például, hogy más járművet, vagy fegyvert raksz be. Van, amivel nem lehet ölni, a csalás elkerülése miatt. Minden számban valami más modot fogunk bemutatni, amit le is tölthetsz, kipróbálni.

A mai számban a hummer, és antigrav modokról olvashattok. Ezzel lehet ölni, nem fog kiléptetni.

1.Hotrod | Link: <http://stickman.hu/forum/index.php?topic=1656.0>

Green csinálta, egy igazi amerikai hotrod. Kicsit egyszerű a festése, de van, akinek ez tetszik.

2.Repülő szőnyeg | Link: <http://stickman.hu/forum/index.php?topic=1571.0>

Oli csinálta, az antigrav helyére kell berakni. Ül rajta egy tech is, piros fejkendőben.

3.Flame hummer | Link: <http://stickman.hu/forum/index.php?topic=1481.0>

Hummer, de egy kicsit részletesebb a modell. Viszont a lényeg a festés: Lángnyelvek futnak végig rajta, piros kiegészítővel. A kerék is módosítva lett.

4.Police hummer | Link: <http://stickman.hu/forum/index.php?topic=1481.0>

Oli hummer modellje az alapja, de a festést tetra csinálta hozzá, a magyar rendőrautókról mintázva.

5.POD skin | Link: <http://stickman.hu/forum/index.php?topic=1481.0>

POD készítette saját magának. Amilyen egyszerű, olyan jó.

Kempelési taktikák

Írta: Mark575

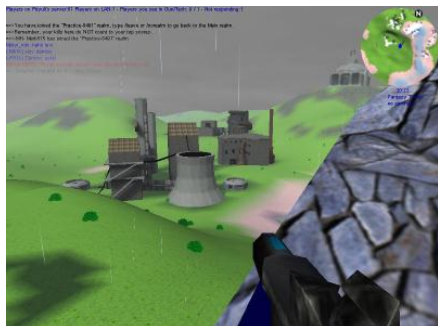
Téma: Taktikák

Mi az a Camp? Sokan szokták kérdezni. Jelentése táborozás. Vagyis ha valaki például doboz mögött guggol, nehezen észrevehető terepen lapul egy bokorban, esetleg a bunkerben áll csendesen, és várja a gyanútlan áldozatokat, azt nevezik Campelésnek. Ebben a rovatban most erről lesz szó.

Pár tipp egy jó campeléshez:

1. Olyan fegyverrel kell lenned, ami pontos, és nem utolsó sorban nagyon jól tudsz használni. Például: MPG, Quadro, MP5, M82A1.
2. Olyan camphelyet kell kiválasztanod, ahol biztos, hogy nem keresnéd.
3. Mindig váltogasd a camphelyeidet, mert hamar észrevehetnek.

Pár camphely, taktikával együtt:



Fantasy Torony:

Az egyik kedvenc Camphelyem, anno itt szereztem meg a Wicked Sick-et, illetve a Camper medálokat. Itt az MPG-t, és az MP5-öt tudom ajánlani. A taktika a következő: Először is, nézz körbe, hogy van -e ellenség a toronyban. Ha ez megvan, akkor a feljárónál, vagy a fölötté lévő részen úgy kell elhelyezkedned, hogy látni lehessen a Naftát, a Gyárat, a Banikomplexumot, és a Pantheont (ld. a képeken). Ha ez megvan, guggolj le, így jobb oldalról nehezen tudnak leszedni, attól függ, hogy helyezkedsz el. Érdeemes viszont mindig hátra, illetve balra figyelni, hátha arra megy egy ellenfél, aki a végén még észre is vesz. Ha mindent jól csinálsz, akár egy Camper 4 medált is szerezhetsz!



Világítótorony:

Először is, ehhez Quadro, vagy MP5 jó. Felmész a toronyba, ha van fent valaki, azt öld meg, aztán állj be félig a lépcső alá, szemben a kijáratral úgy, hogy bal oldalt valamennyire látszódjon a Nafta előtti bunker. Így mozognod sem kell, hiszen ha valaki feljön, akkor előtted kell elmennie, és így leszedheted, és még a Naftánál levő ellenséggel is végezhetesz. Camper medálok megszerzéséhez kiváló.



Nafta ablak:

Itt bármilyen fegyverrel kempelhetsz, ráadásul nem is kell sokmindenre figyelni, csak előre, meg hátra. Egyetlen hátránya, ha kiszúr egy LAW-os/Noob-os, akkor nagy a valószínűsége, hogy ha betalál, akkor véged.



Banikomplexum "ablakok":

Igazából nem is tudom, hogy minek nevezzem azokat a "lyukakat". Mind a kettő ablak egy-egy bunker fele nyílik, szóval aki bírja, hogy szidják respawnkillelés miatt, az nyugodtan kempeljen ott. Hátránya az, mint a Nafta ablaknál, ráadásul még arra is kell figyelned, hogy fentről nehogy lelőjjön valaki.

Havi galéria

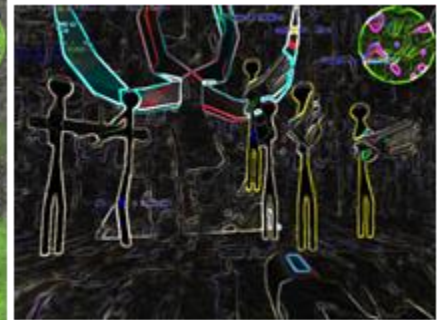
Írta: Bolint99

Téma: Galéria

Válogatás a fóruból.



Rank	Player	Score
1	ELI.T	2082
2	Mark575	2070
3	ELI.T	2070
4	ELI.T	2070
5	ELI.T	2070
6	ELI.T	2070
7	ELI.T	2070
8	ELI.T	2070
9	ELI.T	2070
10	ELI.T	2070



Zárszó:

Reméljük tetszett a magazin! Az új szám 2 hét múlva jelenik meg! Várjuk észrevételedet, írásaidat a Stickman fórumába, a magazin témába!

A magazin letöltése: <http://stickman.hu/magazin/>

Hamarosan jön az előfizetés! Részletek a következő számban!

Impresszum:

Főszerkesztők: Bolint99 és Oli

Taktikák rovat: Mark575

Képek a fóruból illetve a játékból származnak.

© 4919Software 2009. november – <http://4919soft.try.hu>