

# HELLMOD v2.0.1

Az új textúrákat KalapácS, és Niky\_Cica készítette, a logo-t és a design-t HammeR. Az új modelleket Speedgamer.

**Telepítés: Egy eredeti Stickman mappába másold be a HELL MOD fájlait.**

## **Verziók:**

**1.0.2** – Első (kiadott) verzió.

**1.0.3** – Zöld fű eltüntetése, új textúrák, köd.

**1.0.4** – Bordó fű textúra, nagyobb köd (by Oli) , új textúrák, gyorsabb antigrav, új hummer, új hangeffektek, piros helyett narancssárga gunok.

**1.0.5** – Megújult fejfedők (angyalok és ördögök), új hangeffektek, 1 új textúra.

**1.0.6** – Új NOOB, Új csónak textúra (PORT), Élet húbb láva

**1.0.7** – Csökkentett fájl méret, pár új textúra.

**2.0.0** – Új épületek (Valley of Fate, Cemetery). Koponyák, új textúrák. Új járművek, módosított növényzet. Új hangeffektek, új fejfedőmodellek. Új logo, menüzene, betöltő képernyő, és pár egyéb csicsa.

**2.0.1** – Új fajta stickportal, Atlantis.