



<http://stickman.hu>

Utolsó módosítás: 2014-10-26

A háttértörténet

Valamikor, réges-rég volt egy sziget. Békés pálcikaemberkék éltek rajta, mindenük megvolt, semmi okuk nem volt a boldogtalanságra. De mégsem voltak boldogok, mégpedig azért, mert unatkoztak. Két pálcikaemberke kitalálta, hogy mivel lehetne feldobni a hangulatot: "Lőjük szét egymás hátsóját!". Az egyik felkapott egy plazmafegyvert, a másik egy régi géppuskát, és elkezdtek lőni egymást. Nemsokára a többiek ezt megtudták, gyorsan beálltak két csapatba, és eszeveszett öldöklésbe kezdtek. Azóta sok-sok idő eltelt. A régi, békés civilizációból semmi sem maradt. Senki nem tudja már, miért háborúznak, és már csak egy dolog élteti őket: Megnyerni a háborút!

A pálya



A pálya egy 400 hektáros füves sziget, amelyen már 300 éve tart a háború. A szép, pompás szigetből már csak romok maradtak. A fő völgyben maradtak épületek, ezek alkotják a csaták helyszínét.

A spawn-helyek a bunkerek, az épületek körül. Meghalás után itt élednek újra a játékosok. Nem érdemes ott maradni, mert a hátad mögé teremnek és lezúznak. A szigeten találhatóak még hegyek, ezek oldalán kavics van, ami csúszik, nem lehet felmenni rajta. A szigetet víz veszi körül, valamint a szigeten belül is van pár tó. A pálcikaemberek nem tudnak úszni, megfulladnak benne.

A játékban található még több másik kisebb sziget. A Klánbázis szigetre a Piramisból, három kisebb 1v1 szigetre (Outland, Castle, Facing Houses) a Stick Portalból, Atlantis-ra pedig a Portal Institution helyről lehet eljutni a teleportok segítségével.

Csapatok és fegyvereik

GUN

Ők a technikailag visszamaradottabbak, de a **tűzerejük** nagyobb. A régebbi korok fegyvereivel harcolnak, mint a **gépfegyver**, **mesterlövész** puska, **rakétavető**.

M4A1

Az M4A1 a GUN legjellegzetesebb fegyvere, szinte **már** a **szimbólumukká** vált. Nagy **tűzereje** van és **percenként több száz töltényt képes kilőni**. Kezelése **egyszerű**. Nagy **távolságra** is lehet vele pontosan **lőni**, de az **már** nagyobb **szakértelmet kíván**. **Csapatmunkában** is **remekül használható**, a frontvonalon **gyorsan és sok sticket képesek lelőni**.

M82A1

Az M82A1 **talán** az egyik **leghalálosabb** fegyver. **Töltési ideje** viszonylag nagy, ugyanakkor **távcső** van **rá erősítve**, **így messziről** is le lehet **lőni** az **ellenségeket**. **Kezelése** valamivel **nehezebb** az M4A1-nél, de **könnyen elsajátítható**. **Hátulról** tudja **támogatni** a csapatot.

LAW

A LAW-ot nagyon **későn fejlesztették ki** a GUN-ok, **nagyjából egy időben** a NOOB-bal. A **tölténye földbe csapódáskor robban**. Eleinte azonnal lehetett **velük lőni**, de az **újabb modelleket közvetlenül lövés előtt** kell **megtölteni** **biztonsági okokból**. Kezelése **nehéz**, jó **ballisztikai érzék** **szükséges** hozzá.

MP5A3

Főképp közelharcban lehet **hatásos**, különösen nagy **tűzgyorsaságának** **köszönhetően**. A világ számos pontján **rengeteg kiegészítő létezik hozzá**, amelyek **növelhetik hatékonyságát**. Sajnos, a GUN-okhoz az **alacsony költségvetés** miatt egy **egyszerű, válltámaszos típus** jutott el, **így a közkedvelt rövid távú nagyítási lehetőség** **sincs meg rajta**, **köszönhetően a távcső hiányának**. **Távrolról is pontos lövések leadására képes**, egyetlen **hátránya**, hogy hamar **válik pontatlanná, rángat**, **így valódi hatékonyságát valóban csak szűk, közelharc területen mutatja meg**.

TECH

Ez a **kék** csapat, a **háttértörténet** szerint **ők alkotják** a technikailag fejlett **nép maradékát**. Plazmafegyverrel és anti-gravitációs járművel mennek.

MPG

A Sziget **történelmében** az **első** fejlettebb fegyver. **Plazmát lő, hihetetlenül pontosan**. Remek fegyver minden **távolságra**. **Használata hasonló** az M4A1-hez.

QUADRO

A TECH-ek **továbbfejlesztették** az M4A1-et, és így lett **belőle** az MPG sorozó **verziója**, a QUADRO. Az egyetlen **probléma** vele, hogy **töltődnie** kell, valamint nagyon **nehéz, így lövés közben** nem lehet vele mozogni. Csapatban picit **hátul** maradva **megvárják a töltődést**, majd ha ez megvan, szinte meg is **nyerték** az **ütközetet**.

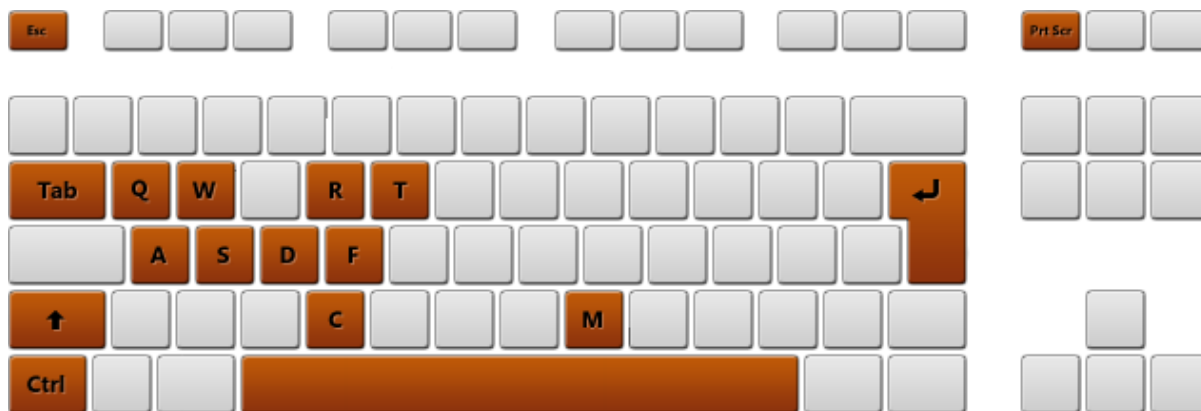
NOOB

A LAW-hoz **hasonlóan** robban, de nem kell **hozzá** ballisztikai **érzék**, hiszen **plazmát**, egyenesen **lő**, viszont **így a lövedéke** nagyon lassú. **Hátulról** **támogathatják** a csapatot.

X72

Ez a tipikus **tömegpusztító rakétasorozó** fegyver. A kis **plazmarakéták szállnak össze-vissza** és a **környéken** mindent atomjaikra bontanak. **Minél** messzebbre **lövünk** a fegyverrel, a **rakéták annál nagyobb ívben repülnek**, ellenben **pontosak**.

Írányítás



W, A, S, D: A pálcikaember irányítása.

F: Járműbe szállás, ha bunkerben vagy.

T, Enter: Beszélgetés másokkal (chat).

R: Válaszolás egy privát üzenetre.

C: Üzenés a klán tagoknak.

Jobb **egérgomb** vagy Q: Célzás ki/be kapcsolása.

Bal **egérgomb**: Lövés, nézet mozgatása, és kiszállás a járműből.

M: A pálya felülnézete.

Tab: Éppen játszó játékosok fegyvereinek és pontjainak áttekintése.

Shift: Sétálás.

Ctrl: Guggolás.

Space: Ugrás.

Print Screen: Képernyőkép készítése. A screenshots mappába lesz lementve.

Chat kódok

Az alábbi kódokat a játékbeli chatbe tudod beírni:

/kill: Öngyilkosság (ha **eltévedsz**, vagy **látni** akarod a rongybaba-effektust)

/realm **NÉV**: Belépsz egy külön realmbe, aminek a neve **NÉV** (a NEVET átírhatod bármi másra). Ha más is **beírja** a realm **nevét**, akkor ő is **belép hozzád**, és csak egymást látjátok.

/norealml: Realm elhagyása, visszatérés a többiek közé.

/w **JÁTÉKOSNEVE SZÖVEG**: Üzenetet tudsz küldeni egy játékosnak, amit csak ő lát.

/r **SZÖVEG**: Az említett üzenetre tudsz gyorsan válaszolni.

/c **SZÖVEG**: Az éppen online klántársaknak tudsz írni.

/nohud: **Eltünteti** a HUD-ot (szövegek, minimap, chat, nevek, stb.). Újra beírva vissza lehet kapcsolni.

/nofegyv: **Eltünteti** a fegyvert a kezedből. Újra beírva vissza lehet kapcsolni.

/1v1 **JÁTÉKOSNEVE MAXPONTSZÁM**: Kihívatsz egy ellenfelet 1v1-re. Ha a pontszámot nem írsz, alapból 10 lesz a maximálisan elérhető pontszám.

/refuse, /decline: 1v1 kihívás elutasítása.

/accept: 1v1 kihívás elfogadása.

A főmenü

- **Csatlakozás**: Belépés a játékba, és csatlakozás a szerverre.
 - **Név**: A neved, akár regisztráltál, akár nem. A klánt nem kell elé írni.
 - **Jelszó**: Csak akkor kell, ha regisztráltál.
 - **Csapat**: Itt választhatsz, hogy GUN vagy TECH legyél.
 - **Fegyver**: A csapatodon belül négy féle fegyver közül választhatsz. Csak itt lehet fegyvert váltani, a játékban nem.
 - **Fej**: A fejfedőt választhatod ki.
- **Beállítások**:
 - **Grafika**: Ezeket a beállításokat módosítva javítható a játék teljesítménye. Gyengébb gépeken ajánlott kikapcsolni az effekteket.
 - **Részletek**: Fejfedők látótávolsága, textúra effektek, bokrok eltávolítása az épületekből, felületek csillogása.
 - **Effektek**: Térgörbítés, haláleffekt, ragyogás.
 - **Víz**: A víz minősége.
 - **Részecskék**: A részecske effektek (pl. füst) látótávolsága és részecskék száma.
 - **Eső**: Ha kikapcsolod, a rossz idő még megmarad, csak az esőcseppeket nem fogod látni.
 - **Elmosás**: Itt ki/be kapcsolható az autóban ülve látszódó elmosás effekt.
 - **Képernyőképek**: A képernyőképek formátuma, JPG: kis fájl méret, PNG: jó minőség.
 - **Hang**:
 - **Hangerő**: A játék hangjainak hangereje.
 - **MP3 hangerő**: Az MP3 mappába rakott zenének a hangereje.
 - **Harci rádió**: Az öléskor megszólaló rádióüzenetek.

- **Autórádió:** Ha járműbe szállsz, a rádióadók egyike elindul.
- Nyugi zene: A nyugodtabb pillanatokban ez szól.
- **Akcio** zene: Akkor szól amikor harcolsz.
- **Irányítás:**
 - **Egér érzékenység:** Itt lehet beállítani, hogy mennyire reagáljon a játék az egész megmozdítására, pl. kocsiban ülve.
 - **Könnyített célzás:** A célzás pontosságának javítása (egérgyorsítás).
- **Felület:**
 - Radar **mutatása:** Ha ki van kapcsolva, nem jelenik meg a radar (minimap) játszás közben a jobb felső sarokban.
 - Publikus chat **tiltása:** Ha be van kapcsolva, csak a **privát** üzeneteket, és a klánchatet látod.
 - **Zóna** feliratok **mutatása:** Kikapcsolva egy új zónába lépéskor nem jelenik meg középen az adott zóna neve, csak jobb felül kicsiben.
 - **Tippek mutatása:** A játékban használható billentyűk és egyébek súgója.
 - **Jelszó mentése:** Legközelebb nem kell beírnod a jelszavad.

Technikai részletek

A játék nagy részét, a bunkert és a fegyverek egy részét Badics Alex készítette, a későbbiekben Háda Ádám is besegített a programozásban. Az egész alapja egy terrain engine, ami egy Perlin-zaj alapú véletlenszerű tájgenerátor. Főként ezért fér bele egy ekkora pálya 100 kB-ba. A modellek nagy részét [Wings 3D](#)-ben készítették a lelkes segítők. Az épületek árnyékolása előre kiszámolt textúra. A felhők generáltak. A pálcikaemberkéek gömbökből és hengerekből állnak, az animációjuk le van programozva (szinusz, koszinusz, stb.) A multiplayer rész P2P (egyenrangú) alapú, a szerver csak a hozzá kapcsolódó klienseknek küldi el a többi játékos címét, így mindenki kapcsolódik mindenkihez. A 25252-26252 port-tartományt használja, NAT-on keresztül is kétirányú. DirectX 9 SDK-t használ, ami delphihez a [clootie.ru](#) oldalról letölthető, ezen kívül MadX MP3-mat használ.

Modok

A játék modolható. A meglévő modok listáját [itt](#), a modolási leírást [itt](#) találod.

Felmerülő problémák

- Nincs senki a szerveren
 - Lehetséges, hogy **épp** senki más nem játszik. Próbálkozz később, délutáni időben.
 - Ideiglenesen **leállt** a szerver. Ez **néha** csak **pár** percre tart. **Várj türelemmel, és próbálj meg később belépni.**
 - Nem tudsz **kapcsolódni** a szerverhez. Lehet, hogy csak nincs interneted, de lehet, hogy a **tűzfalad**, routered blokkolja a **játékot**.
- Valami **furcsán** jelenik meg
 - Elavult a **videó kártya** drivered. Frissítsd a **gyártó honlapjáról**.
 - Régi a **videó kártyád**. A minimum **követelmény** a GF3-as kártya.
- This name is not registered/Wrong password
 - Ha **újonnan regisztráltál**, **várj** egy kicsit, 5 perc kell, hogy megkapja a szerver az adataid.
 - Hagyd **üresen** a jelszó részt, és **úgy lépj** be. Pontokat fogsz kapni, csak a **klánodat** nem jelzi ki.
 - **Várj. Pár órán belül** rendbe fog jönni, a szerverrel és a honlappal van ilyenkor gond.
- **Lefagyás**
 - Ha azt írja ki **utána**, hogy "**Kérlek felejtsd el az Alt-Tabot**", akkor valami **más program bezavart a játéknak**, és le akarta **kicsinyíteni** azt. Kapcsolj ki minden **más programot**, vagy futtasd **ablakos módban** (windowed.bat), és akkor tudsz ablakot **váltani játék közben**.
 - Ha nem tudod **miért történt**, nézd meg a **játék mappájában** a log.txt fájl **utolsó pár sorát**. Nézz fel a [fórumra](#) is, hátha valaki már találkozott a problémával.